

Wahlpflichtfächer

Gesund – Fit – Kreativ (GFK)

3. Klasse

Experimentieren mit Farben, Formen und Materialien

Auf den Spuren bekannter Künstler: Museumsbesuch, Workshops, Künstler einladen (wenn leistbar)

Lernen durch kreatives Gestalten: fächerübergreifender Unterricht: zB. Geschichte, Geographie, Biologie, Deutsch, Englisch....

Ausstellung (Vernissage) gestalten, Schaufenstergestaltung

Kennenlernen neuer Sportarten

Dislozierter Unterricht

Physiologische Grundlagen des Sports (Bewegungsabläufe bzw Technik, Funktionen von Muskeln und Gelenken, richtiges Aufwärmen und Dehnen)

Bedeutung der Ernährung im Zusammenhang mit Sport (Nahrungsmittel und deren Zubereitung)

4. Klasse

Outdoor – Landart

Kunst und Textil

Porzellanmalen

Theater und Bühnenbild

Kreatives Schreiben

Verschiedene Entspannungstechniken: Yoga und Meditation

Tools zur Überprüfung der eigenen Fitness: Apps und Fitnesstracker

Physiotherapeutische Tipps zB FMS

Medieninformatik

3. Klasse

ECDL Computerführerschein:

- Textverarbeitung
- Tabellenkalkulation
- Präsentation

Multimediales Gestalten und Filmschnitt:

- Aufzeichnen, Datenformate, ...
- Ton- und Videoschnitt
- Manipulation an Audio- und Videomaterial (Geschwindigkeit, Tonhöhe, Effekte, Übergänge, ...)

4. Klasse

ECDL Computerführerschein:

- Online Grundlagen
- IT Security
- Online Zusammenarbeit

Graphik und Layout, Apps:

- Kennenlernen der Funktionsweise von Graphikprogrammen
- Erstellen von Zeitungsseiten, Plakaten, Visitenkarten, Ausgabeformate (pdf, e-book, ...)
- Kennenlernen von verschiedenen Apps im Bereich Gestaltung (QR-Code, ...)
- Installation von Apps und Erweiterungen